

Diego Eduardo Lara Garcia

Estudiante de Ingeniería de Software | Desarrollador Backend

☎ +52 81 8161 3659 | ✉ me@delg.dev | 🌐 delg.dev | ▶ Portafolio en Google Play

Perfil Profesional

Estudiante de Ingeniería de Software con experiencia práctica en desarrollo backend (Node.js, Java), DevOps y desarrollo móvil. Apasionado por la resolución de problemas complejos, demostrado por mi contribución clave en un equipo de robótica ganador de torneos nacionales e internacionales. Busco una oportunidad para aplicar mis habilidades en la construcción de soluciones de software eficientes, escalables y de alto impacto.

Educación

Universidad Autónoma de Nuevo León (FIME - UANL)

San Nicolás de los Garza, N. L.

Ingeniería en Software

01/2022 - Presente (*Graduación esperada: Diciembre 2026*)

Proyectos Destacados

P1 Portafolio de Aplicaciones Android (DELG)

Diego E. Lara Garcia | Publicado en Google Play Store, 2019 - Presente

- Desarrollé y mantuve un portafolio de más de 3 aplicaciones Android nativas utilizando Java y Kotlin, enfocadas en herramientas de productividad y utilidades.
- Gestioné el ciclo de vida completo de las apps, desde la ideación y el desarrollo hasta la publicación y el monitoreo de métricas en la Google Play Console.

P2 Desarrollo de Software para Robótica de Competición

Diego E. Lara Garcia (Miembro del equipo Tigres 6652) | 2021 - 2022

- Diseñé e implementé el software de control en C++ y Java, integrando algoritmos de visión por computadora para la detección de objetivos en tiempo real.
- Mi contribución en la optimización del software fue un factor clave para que el equipo lograra múltiples victorias en torneos nacionales (FIRST) e internacionales.

Experiencia

Agente de Soporte Técnico

Banorte

02/2023 - 07/2023

- Resolví eficientemente un promedio de 15+ incidencias técnicas diarias para clientes corporativos, minimizando su tiempo de inactividad y garantizando la continuidad de sus operaciones.
- Diagnostiqué problemas complejos de software y red, documentando las soluciones en la base de conocimientos, lo que ayudó a reducir el tiempo de resolución para problemas recurrentes en el equipo.

Desarrollador de Software

Equipo de Robótica FIME (Tigres 6652)

01/2021 - 07/2022

- Desarrollé y optimicé el sistema de control principal en C++ y Java, logrando una reducción del 15% en el tiempo de ciclo autónomo, un factor clave en las victorias del equipo en torneos nacionales e internacionales.
- Implementé un flujo de trabajo con Git y colaboré estrechamente con el equipo de mecánica para mejorar la eficiencia del desarrollo y asegurar una integración hardware-software robusta bajo condiciones de alta presión.

Certificaciones y Reconocimientos

LFW111 NodeJS, The Linux Foundation

2024

Ganador de Torneos Nacionales e Internacionales, Equipo de Robótica Tigres 6652

2021, 2022

2do Lugar, Concurso de Robótica UANL Preparatoria 16

2019

Habilidades

Lenguajes:  JavaScript,  Java,  Python,  C++,  MySQL, SQL,

Backend y Frameworks:  Node.js,  Bun,  Next.js,  Vue.js

DevOps, Cloud y Herramientas:  Linux,  Docker,  Kubernetes,  AWS,  GCP,  Digital Ocean,  S3,

 Git, CI/CD

Bases de Datos:  MongoDB,  PostgreSQL,  MySQL

Idiomas: Español (Nativo), Inglés (Avanzado - C1)